



InPublishing

Versione 6.x.x

# MANUALE INSTALLAZIONE, ATTIVAZIONE, DISATTIVAZIONE AGGIORNAMENTI

Rev. 12/09/2017

**mediabook:**

Castelnovo di Sotto (Reggio Emilia) via Peschiera, 40  
tel +39 0522 683405 | [info@mediabook.net](mailto:info@mediabook.net) | [www.mediabook.net](http://www.mediabook.net)

# SOMMARIO

<b>1. REQUISITI MINIMI</b> .....	4
<b>2. INSTALLAZIONE</b> .....	5
Da sapere prima di installare .....	5
Avvio Installazione .....	6
Note per utenti Windows .....	9
<b>3. ATTIVAZIONE</b> .....	10
<b>4. DISINSTALLAZIONE</b> .....	11
<b>5. DISATTIVAZIONE</b> .....	12
<b>6. RICHIEDI UN CODICE “DEMO”</b> .....	13
Eliminare il codice DEMO .....	13
<b>7. ACTIVATION MANAGER</b> .....	14
<b>8. RISOLVERE I PROBLEMI RELATIVI ALL’INSTALLAZIONE O ATTIVAZIONE</b> .....	15

INPUBLISHING | CAPITOLO 1 \_\_\_\_\_

# INSTALLAZIONE, ATTIVAZIONE, DISATTIVAZIONE, AGGIORNAMENTI

# REQUISITI MINIMI

L'unico requisito necessario prima di eseguire l'installazione di un prodotto Mediabook, è che il computer rispetti i requisiti minimi richiesti da **Adobe Creative Suite®** o **Adobe Creative Cloud®** e che **Adobe® InDesign®** (CS5, CS5.5, CS6 o CC/CC2014/CC2015) sia già presente e correttamente funzionante.

*Elaborare grossi file richiede un grande dispendio di memoria, ed assorbe notevoli risorse.*

*Il tempo necessario per terminare i processi di esportazione è strettamente legato alla potenza del processore e alla quantità di memoria.*

*Per ottenere risultati migliori è necessario utilizzare un computer con una configurazione adeguata alle vostre esigenze di lavoro.*

---

**⚠ IMPORTANTE!** Nel caso dobbiate aggiornare InDesign alla versione CC2015 fate attenzione alle opzioni avanzate di installazione. Per default vengono disinstallate le precedenti versioni CC e CC2014. Se questo rispecchia ciò che effettivamente si vuole fare, è necessario disattivare PRIMA il prodotto Mediabook nelle versioni precedenti di InDesign in modo da poter riutilizzare il codice nella nuova versione CC2015. Se invece desiderate mantenere anche le versioni precedenti, disabilitate l'opzione. Le versioni preesistenti di InDesign verranno mantenute e per installare ed attivare il prodotto Mediabook su CC2015 sarà necessario un codice multilicenza oppure un nuovo codice.

---

# INSTALLAZIONE

## DA SAPERE PRIMA DI INSTALLARE

**Se InPublishing è già presente** e si vuole sovrascrivere con una nuova release del plug-in sulla **stessa versione di InDesign**, si può procedere con l'installazione, perchè la nuova versione sia compatibile con la stessa licenza.

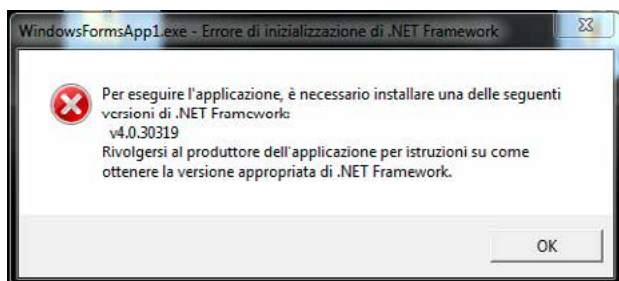
Se, invece, si vuole installare il nuovo plug-in su **un'altra versione di InDesign utilizzando la stessa licenza**, occorre prima effettuare la [Disattivazione \(pag. 12\)](#) e la [Disinstallazione \(pag. 11\)](#) del precedente InPublishing e poi installare il nuovo.

### ⚠ ATTENZIONE

E' **necessario il collegamento a internet** per eseguire le operazioni. Assicurarsi di essere connessi a Internet.

### 👤 UTENTI WINDOWS

Alcuni sistemi Windows per funzionare necessitano del **.NET framework 4.5.0** e se non è presente viene segnalato con un messaggio di errore tipo questo:



Da **Windows 8** è sempre presente, mentre su **Windows 7** potrebbe essere necessario scaricarlo da questo link: <https://www.microsoft.com/it-it/download/details.aspx?id=30653>

## AVVIO INSTALLAZIONE

Tramite e-mail vengono inviati un link per scaricare l'*installer*, i *codici* e il *numero di licenze* per l'attivazione.

**Conservare i file e queste informazioni**, perchè utili in caso di disinstallazione, installazione e attivazione su un nuovo computer o su una nuova versione di InDesign.

Prima di iniziare l'installazione, controllare che l'applicazione Adobe® InDesign® sia chiusa.

La procedura di installazione seguente mostra l'installazione di InPublishing con sistema iOS.

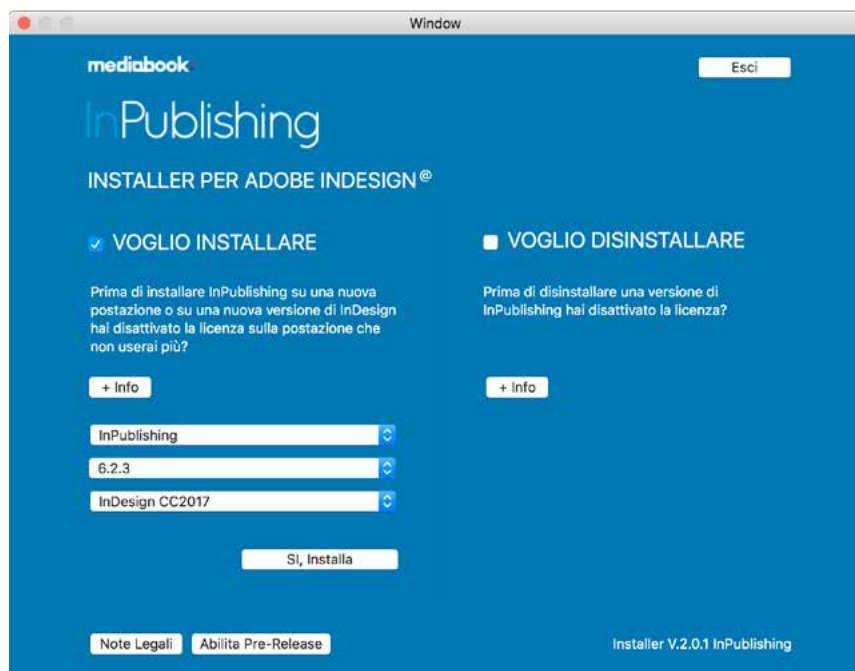
► Per utenti **Windows** consultare anche "[Avvio installazione per Windows](#)" a pag. 9.



MB\_InstallerInPublishing.app

Scaricare l'installer cliccando sul link ricevuto, decomprimere e aprire il file (.app per iOS, .exe per Win).

Dopo pochi secondi si apre una finestra come questa per guidarti nella procedura di installazione.



Attivare **Voglio Installare** e tramite i menu a tendina specificare quale prodotto e su quale versione di InDesign si desidera installare.

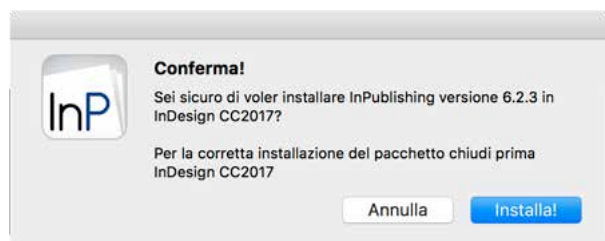
Premere **+ Info** per leggere maggiori informazioni.

Premere **Esci** per uscire dalla finestra e annullare l'installazione.

Premere **Sì, installa** per proseguire.

Appare un avviso di conferma installazione.

Premere **Installa** per proseguire, **Annulla** per tornare indietro.



Immediatamente inizia il download del pacchetto. Per interrompere premere **Annulla**.



Su **Mac OS** appare un avviso per completare l'operazione. Inserire *nome utente* e *password* di amministrazione per autorizzare il programma ad eseguire le operazioni di installazione.



Premere **OK** per proseguire, **Annulla** per annullare.

Terminato il processo di installazione InDesign si apre automaticamente e appare una schermata di conferma:

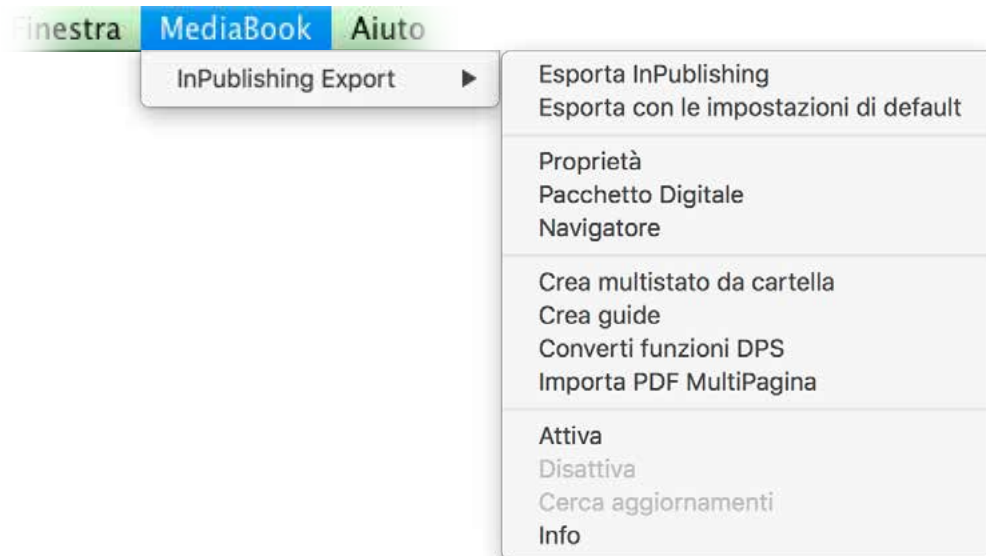


Cliccare su **Esci** per chiudere la finestra.

Se si vuole eseguire una nuova installazione cliccare su **Nuova Installazione** per tornare alla schermata principale.

Conclusa l'installazione aprire InDesign e nella barra dei menu (fig.1) appare la voce **Mediabook > InPublishing Export**.

Fig. 1



Attivare il prodotto tramite l'apposita voce **Attiva**.

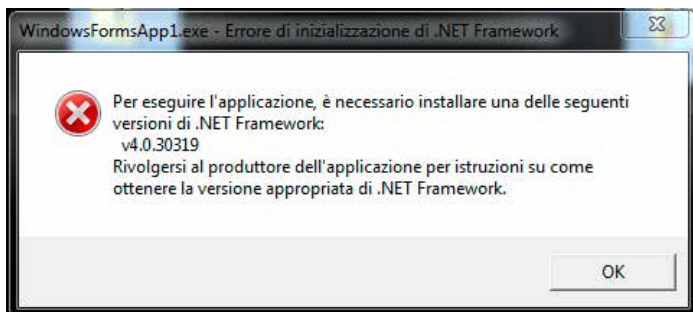
Se non viene attivato immediatamente, al primo utilizzo del prodotto verranno chiesti i dati per l'attivazione.

► Vedi ["Attivazione"](#) a pag. 10.



## NOTE PER UTENTI WINDOWS

Alcuni sistemi Windows per funzionare necessitano del **.NET framework 4.5.0** e se non è presente viene segnalato con un messaggio di errore tipo questo:

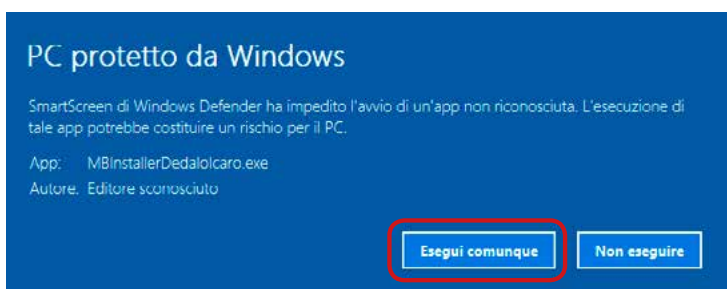


Da **Windows 8** è sempre presente, mentre su **Windows 7** potrebbe essere necessario scaricarlo da questo link: <https://www.microsoft.com/it-it/download/details.aspx?id=30653>

## AVVIO INSTALLAZIONE PER WINDOWS

Scaricando l'installer da internet, alla prima esecuzione emette un avvertimento.

Premere su **Ulteriori informazioni** e nella schermata successiva premere su **Esegui comunque** per proseguire.



All'avvio del programma appare un avviso per concedere l'autorizzazione di amministratore. Accettare per continuare.



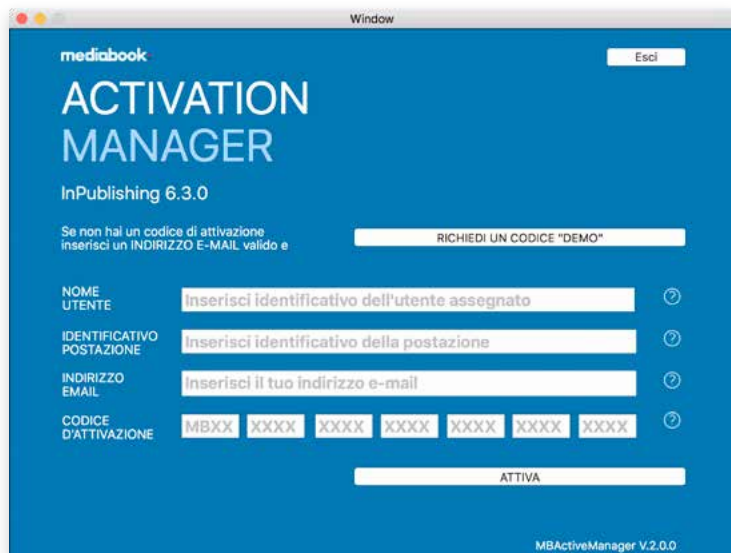
Da qui l'installazione continua con lo stesso procedimento descritto nelle pagine precedenti (**"Avvio Installazione"** a pag. 6).

# ATTIVAZIONE

Per effettuare l'attivazione di InPublishing aprire la versione di InDesign su cui è stato installato e dal menu Mediabook > **InPublishing Export** > selezionare la voce **Attiva**.

Si apre il programma **Activation Manager** per la gestione della licenza. Compilare i campi inserendo i dati ricevuti per email e altri richiesti.

Questa schermata si apre anche alla prima esecuzione del prodotto, se non è già stato attivato.



← Copiare l'intero codice inviato per e-mail e incollarlo nel primo campo "Codice d'attivazione".

Inserire i dati richiesti:

**Nome utente** - nome identificativo dell'utente ricevuto per email.

**Identificativo postazione** - scrivere un nome a piacere per identificare la postazione e/o la versione di InDesign su cui state attivando il codice (es.: Mario CC2015). Lo stesso nome non può essere usato per altre attivazioni.

**Indirizzo e-mail** - inserire l'indirizzo e-mail di riferimento della postazione computer.

**Codice di attivazione** - codice a 28 caratteri ricevuto per e-mail.

Premere **Attiva** per completare la procedura.

## NUMERO DI LICENZE

Ogni codice è attivato per un numero definito di postazioni.

**Terminato il numero di licenze**, il codice non può essere più utilizzato, a meno che non venga disattivato da una postazione precedente.

### ⚠ IMPORTANTE!

**Nel caso occorra formattare il computer o disinstallare InDesign**, prima è necessario disattivare il prodotto Mediabook in modo da poter riutilizzare le licenze per installazioni successive.

**Nel caso si debba aggiornare InDesign ad una successiva versione CC** occorre fare attenzione alle opzioni avanzate di installazione. Per default vengono disinstallate le precedenti versioni CC. Se questo rispecchia ciò che effettivamente volete fare, ricordate di disattivare PRIMA il prodotto nelle versioni precedenti di InDesign in modo da poter riutilizzare il codice nella nuova versione CC. Se invece desiderate mantenere anche le versioni precedenti, disabilitate l'opzione. Le versioni preesistenti di InDesign verranno mantenute e per installare ed attivare il prodotto sarà necessario un codice multilicenza oppure un nuovo codice.

Se non si possiede una licenza del prodotto, è possibile richiedere a titolo gratuito un codice "DEMO" che consente l'utilizzo di tutte le funzionalità (► Vedi "Richiedi un codice "DEMO" a pag. 13), ma i documenti generati con una licenza "DEMO", a seconda del tipo di prodotto utilizzato, saranno marchiati o visualizzabili per un periodo limitato.

# DISINSTALLAZIONE

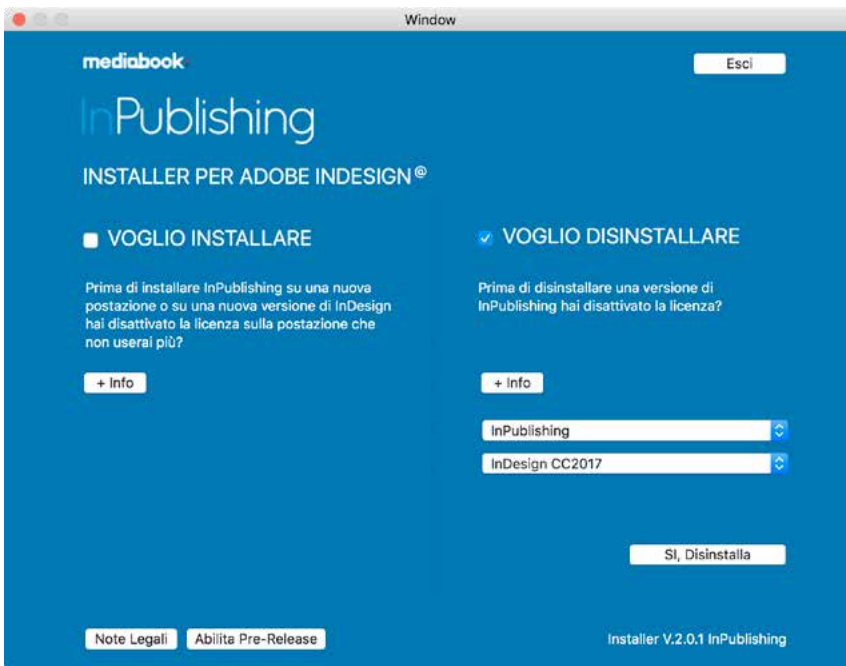
Per rimuovere InPublishing occorre utilizzare il file **installer** che è stato adoperato per l'installazione. Se avete ricevuto un aggiornamento potete comunque utilizzare il nuovo installer.

Prima di iniziare la *disinstallazione*, si consiglia di disattivare il codice del prodotto per poterlo riutilizzare per una nuova installazione (► Vedi "Disattivazione" a pag. 12).

Controllare che l'applicazione Adobe® InDesign® sia chiusa.

Cliccare sul file **installer** (*app* per iOS, *.exe* per Win).

Dopo pochi secondi si apre una finestra come questa per guidarti nella procedura di disinstallazione.



Attivare **Voglio Disinstallare** e tramite i menu a tendina specificare quale prodotto e su quale versione di InDesign si desidera eliminare il prodotto.

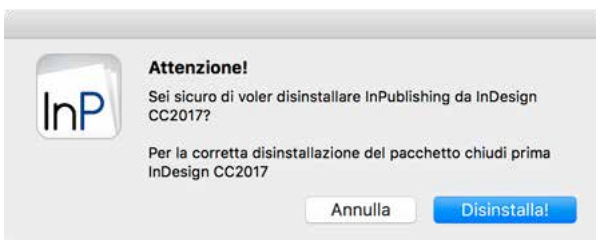
Premere **+ Info** per leggere maggiori informazioni.

Premere **Esci** per uscire dalla finestra e annullare la disinstallazione.

Premere **Sì, Disinstalla** per proseguire.

Appare un avviso di conferma disinstallazione.

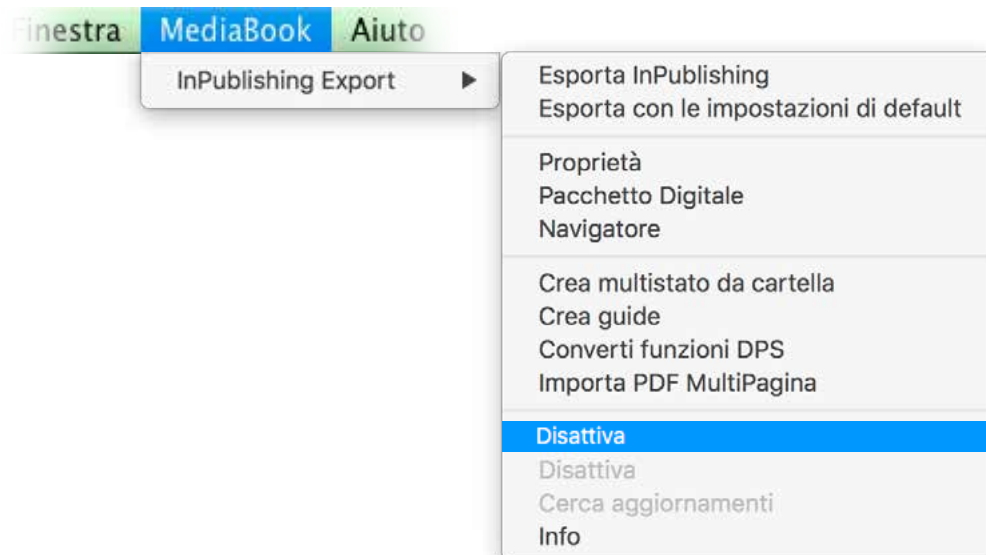
Premere **Disinstalla** per proseguire, **Annulla** per tornare indietro.



# DISATTIVAZIONE

Per disattivare il codice InPublishing, aprire la versione di InDesign interessata e dal menu **MediaBook** selezionare **InPublishing Export** e cliccare **Disattiva**.

Fig. 1



Seguire gli avvisi confermando le richieste di disattivazione.



Al termine un messaggio indica la fine dell'operazione.

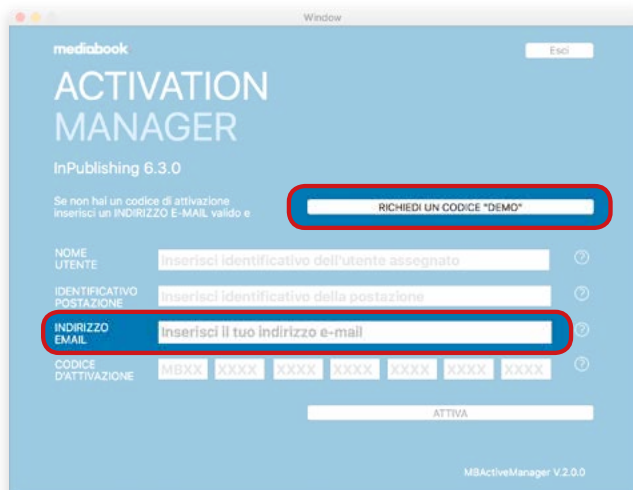
Con questa procedura viene disattivato il codice del prodotto, che potrà essere utilizzato per attivare una nuova postazione o riattivare la stessa successivamente.

Per eliminare definitivamente InPublishing ► vedi ["Disinstallazione"](#) a pag. 11.

# RICHIEDI UN CODICE “DEMO”

È possibile utilizzare InPublishing in versione dimostrativa richiedendo un codice Demo.

Aprire la schermata Activation Manager dal menu Mediabook > **InPublishing Export** > Attiva, oppure effettuando il primo avvio del prodotto.



Nella schermata Activation Manager compilare il campo “E-MAIL” e cliccare sul pulsante “RICHIEDI UN CODICE DEMO”.

In automatico riceverete il codice che attiva il plugin in modalità demo.

In versione Demo il prodotto InPublishing è completamente funzionante per la realizzazione e la valutazione. L'unico limite consiste nell'applicare ai documenti generati una validità limitata di 10 giorni e non possono essere utilizzati per la pubblicazione.

Una volta in possesso del codice Demo, proseguire con la sezione [“Attivazione” a pag. 10](#).

## ELIMINARE IL CODICE DEMO

Per attivare il codice in versione definitiva, basta disattivare il codice demo (► Vedi [“Disattivazione” a pag. 12](#)) poi ripetere l'operazione di attivazione inserendo le credenziali di una licenza regolare.

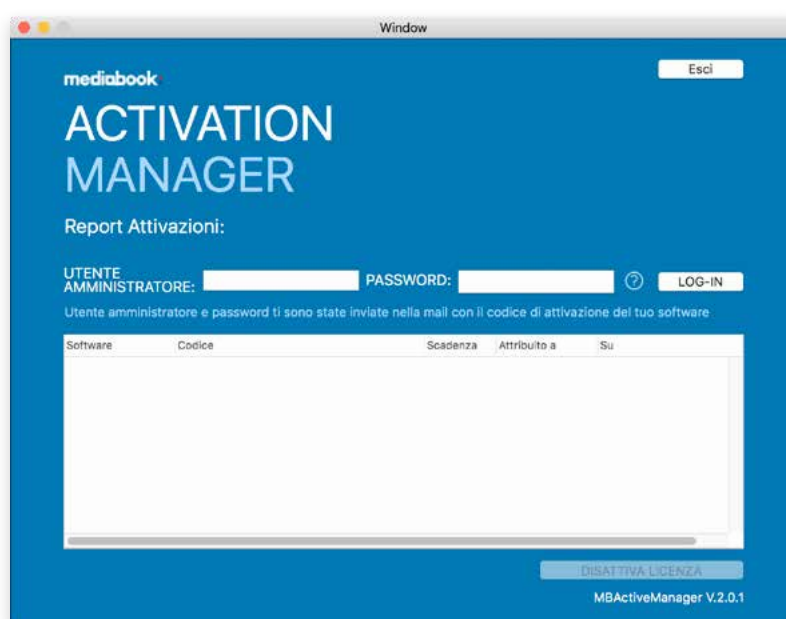
# ACTIVATION MANAGER

**Activation Manager** è il programma per la gestione della licenza.

Ogni utente può gestire la propria licenza sulla propria postazione dal menu **Mediabook > InPublishing Export** per attivare/disattivare il codice.

Solo l'**Utente Amministratore** può visualizzare tutte le licenze acquistate e, nel caso, disattivarle.

Dalla cartella *Applicazioni* del vostro computer, aprire il programma **MB-ActivManager** (.app per iOS, .exe per Win). Effettuare il Log-In inserendo il nome *Utente Amministratore* e la *Password* ricevuta tramite email.



La schermata si aggiorna mostrando l'elenco delle licenze attive specificando per ciascuna:

- tipo di software Mediabook (es: InPublishing, InPagina, etc...)
- codice di attivazione,
- data di scadenza della licenza,
- nome identificativo di postazione,
- nome del computer su cui è installata.

Selezionare una licenza e cliccare su **Disattiva Licenza** per disattivarla.

Ora la licenza è disponibile per una nuova attivazione e quella postazione non potrà più eseguire il software fino a nuova attivazione.

Per riattivare una licenza bisogna effettuare l'attivazione dal computer su cui è stata installata (► Vedi "[Attivazione](#)" a pag. 10).

# RISOLVERE I PROBLEMI RELATIVI ALL'INSTALLAZIONE O ATTIVAZIONE

Quando si prova ad installare o viene eseguita la richiesta di attivazione alcuni sistemi operativi potrebbero impedire l'apertura di **Activation Manager**, il programma per la gestione della licenza.



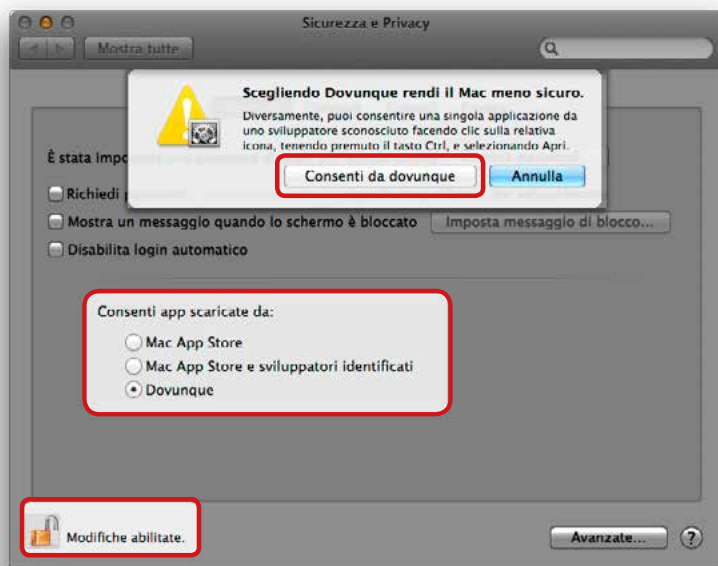
Ecco come fare per risolvere il problema (in figura un esempio da MAC iOS).

Accedere alle **Preferenze di Sistema** del proprio computer ed aprire la sezione **Sicurezza e Privacy (Preferenze di Sistema > Sicurezza e Privacy)**.

Nella parte inferiore del pannello sono indicate le impostazioni di sicurezza legate all'esecuzione delle applicazioni.



Cliccare sul lucchetto posto in basso a sinistra del pannello per abilitare la modifica di queste impostazioni. Verrà richiesta la password di amministrazione del sistema.



Una volta abilitate le modifiche, selezionare l'opzione **Dovunque**, apparirà un messaggio di conferma per autorizzare l'opzione scelta. Cliccare sul pulsante **Consenti da dovunque** per rendere definitiva l'impostazione.



Ora il sistema permetterà l'esecuzione di **Activation Manager** e potrete procedere all'attivazione del prodotto con la vostra licenza regolare oppure con un codice di attivazione Demo (► Vedi ["Richiedi un codice DEMO"](#) a pag. 13).





[www.inpublishing.it](http://www.inpublishing.it) | [info@inpublishing.it](mailto:info@inpublishing.it) | [assistenza@inpublishing.it](mailto:assistenza@inpublishing.it)

Vai alla pagina [Download](#) e scarica il plug-in sul tuo computer per creare ed esportare le tue App con InDesign.

Scarica l'App InPublishing sul tuo dispositivo mobile per visualizzare le pubblicazioni digitali:





RESTA SEMPRE AGGIORNATO... SEGUI INPUBLISHING  

realizzato da

**mediabook:**

Castelnovo di Sotto (Reggio Emilia) via Peschiera, 40  
tel +39 0522 683405 | [info@mediabook.net](mailto:info@mediabook.net) | [www.mediabook.net](http://www.mediabook.net)

Seguici su  

**CERCHI UN MODO VELOCE E SICURO DI IMPAGINARE?**  
PROVA L'IMPAGINAZIONE AUTOMATICA:



[www.inpagina.eu](http://www.inpagina.eu)



[www.mediabook.net/dedalo](http://www.mediabook.net/dedalo)